第一章 從 神童 "現象說起

在人類的發展史上,經常出現關於"神童"的記載。在現代教育領域,有關"神童"的培養和教育,也是一個爭論不休的問題。那麼,究竟"神童"是甚麼樣的兒童?我們在這裡要研究的,不是指具有人體特異功能的兒童,而是通常被大家認為是智力優異的兒童,或稱作為"天才兒童"、"超常兒童"。

何謂"神童"

所謂"神童"、"超常"、"天才",是相對於具有普通智力的兒童而言。根據中外大量研究結果表明,智力優異兒童約佔兒童群體的1%3%。按這個比例估計,中國每年同年齡段學生中,大約有20萬 60萬智力特別優異的兒童。如果把六歲以前定為學齡前兒童,仍然按照這個比例計算,那麼粗略估計,目前中國有180萬名左右智力優異的學齡前兒童。

由於智力優異兒童的思維和行為往往與其他普通孩子有所不同,甚至會有一些古怪的、不可思議的表現,使得很多人對這些孩子的超常現象感到不可理解,覺得很神秘;因此,稱這些孩子為"神童"。其實,"神童"並不"神",通過對一些"神童"現象的分析,可以看到,"神童"一般可以分為兩種情況,一種是智商比較高、很聰明,早期開發也比較好的孩子;還有一種是智商儘管不是十分高,但由於早期開發比較好,表現出能力很強的孩子。

對於這些孩子,我們並不陌生,我們常常可以感覺到他們與眾不同,聰明機靈,思維敏捷,能力很強。經常聽到有些大人評價孩子說:"這個孩子特別靈","這個孩子反應快,學甚麼都快",就是指



孩子的智力超常。就從智力這個方面來說,我們把這些智力優異的所謂"天才"兒童、"超常"兒童也都稱為"神童"吧。

因此,如果你發現了很聰明的孩子,可能他就是"神童";只要你平時注意觀察和了解孩子,也許在你周圍的孩子當中可能就有"神童";甚至,你的孩子就是"神童"。

第二章 "超常教育"的啟示

一提到"神童",自然要聯繫到超常教育,很多人認為"神童"是 超常教育的結果。其實不然,"神童"實際上是由先天條件加上早期 開發所形成的。一個孩子先天條件很好,如果不實施超常教育,可能 會喪失智力優勢;只有實施了超常教育,才有可能真正成為天才。但 是,對孩子實施超常教育是有條件的,並不是每個孩子都可以進行超 常教育的。

非一般的教育

那麼,甚麼是超常教育?我們現在所研究的超常教育,實際上是一種教育、培養孩子的特殊方法,所謂"超常",是指突破常規的教育模式,採用了超越一般教育過程的方法。

超常教育與常規教育相比,主要區別在於對孩子學習的進度要求 大大加快,學習的難度大大增加。因此,實施超常教育後的孩子,往 往要比常規教育的孩子提前幾年掌握中學和小學應該學習的基礎知 識,而且所學知識的深度和廣度也要超過常規教育的孩子。由於在教 學上進度快、知識難度大,因此,對被實施超常教育的孩子,要求其 必須有優秀的品質,有超常的智力,有很強的能力,有強健的體質, 否則無法跟上超常教育的節奏,承受來自各方面的壓力。

來自專家的研究和實踐經驗表明,對孩子的超常教育要盡早實施,才能取得成功。但是,超常教育不是早期教育,兩者有著本質的區別。早期教育通常是被認為在三歲之前或者是學齡前(六歲之前),對孩子實施的教育,是給孩子打基礎的教育,對每個孩子都可以進行,甚至是必須進行的教育。而超常教育往往是在早期教育獲得成功



後繼續實施的教育,是根據孩子的具體情況,有選擇的教育,不是人人都能夠接受的教育。即使孩子智商很高,很有天賦,但是,如果早期教育沒有搞好,尤其在非智力因素方面沒有打好基礎,在這種情況下進行超常教育,就有可能是拔苗助長,沒有好的效果。

還有一個問題是關於"超常教育"與"素質教育"的關係。近些年來,對素質教育問題的討論比較多,到底甚麼是"素質教育"?有些家長說了:我的孩子舞蹈、繪畫、外語、書法,有甚麼學甚麼,樣樣都學,各方面一起培養,這還不叫素質教育嗎?有的說孩子的素質教育與家庭關係不大,關鍵取決於教育制度;但也有人認為在現行條件下,關鍵還是老師起作用。雖然也有過不少關於"素質教育"成功例子的報道,但是很多觀點目前還在研究之中,大多數學生和家長面對"素質教育",感到十分茫然。

實際上,推出"素質教育"的目的,是為了消除"應試教育"的弊端,倡導以提高學生素質為核心進行教育,防止孩子出現"高分低能"的現象。超常教育從表面上看,似乎是為了加快學習進度和加大難度,但從本質上看,是為一批特殊的孩子選擇一種更加合適的學習方法,來提高孩子的能力和綜合素質。雖然兩種教育方法都是以提高孩子的能力和素質為基本目的,但超常教育的物件有所區別。

超常教育的物件是少數"尖子"學生,素質教育仍然是面對多數普通學生。實踐表明,對智力優異兒童進行超常教育,既達到了提高素質的目的,同時也消除了應試教育的弊端。凡是受過超常教育的孩子,不會只為了應付考試而去學習,他們學習的主動性和積極性是很高的,而且也從不懼怕考試,往往越是考試,越能激發出學習的積極性。